



FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO
COMITATO TERRITORIALE REGGIO CALABRIA

Sede: Via Sbarre Centrali 359 – 89132 Reggio Calabria

Cellulare: 392.3963031 - Fax. 0965.1871000

Codice Iban: IT56H0100516300000000027590

P.IVA 01382321006- C.F. 05268880589

E-mail: reggiocalabria@federvolley.it – Pec: cp.reggiocalabria@pec.federvolley.it

Sito Internet: www.fipavrc.it

Prot. n. 383 CTFIPAVRC/12.12.2018

Soett.le Società del Territorio del CT Fipav Reggio Calabria

Oggetto: Circolare Organizzativa S3 2018-2019 CT Fipav Reggio Calabria



Affiancata dal suo partner storico Kinder+sport, la Federazione Italiana Pallavolo, con questo nuovo progetto Volley S3, intende accomunare l'attenzione alla crescita motoria, e non solo, dei nostri ragazzi – il divertimento, il gioco e la SCHIACCIATA sono il cuore pulsante del progetto tecnico – alla riflessione su alcuni importanti aspetti etico-valoriali, che proprio la "S" del nome vuole declinare.

«S» dall'inglese «spike», che vuol dire «schiacciata»: è il gesto tecnico che il giocatore di pallavolo esegue per colpire la palla e fare punto nel campo avversario.

Con una rete idealmente infinita per unire razze, religioni e culture e per far divertire tutti giocando a pallavolo. 3 sono i tocchi della pallavolo, 3 sono le parole chiave del progetto: SPORT, SQUADRA e SALUTE. Ma non solo.



FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO
COMITATO TERRITORIALE REGGIO CALABRIA

Sede: Via Sbarre Centrali 359 – 89132 Reggio Calabria
Cellulare: 392.3963031 - Fax. 0965.1871000
Codice Iban: IT56H0100516300000000027590
P.IVA 01382321006- C.F. 05268880589

E-mail: reggiocalabria@federvolley.it – Pec: cp.reggiocalabria@pec.federvolley.it
Sito Internet: www.fipavrc.it

il Settore S3 del Comitato Territoriale Fipav Reggio Calabria indice la circolare organizzativa per la s.s. 2018/2019.

per organizzare una tappa la società che intende organizzare la tappa dovrà provvedere 5 giorni precedente alla manifestazione ad inviare la richiesta di organizzazione della tappa allegata alla presente circolare.

Al fine di organizzare al meglio le tappe, ogni società attraverso i camp3 dovrà comunicare cinque giorni prima il numero delle squadre iscritte ed il numero dei componenti, tenendo conto della suddivisione:

| GIOCO: "VOLLEY S3" | | | | |
|--------------------|-------------------|---|----------|------------------|
| TIPOLOGIA DI GIOCO | AVVIO DEL GIOCO | 1° TOCCO | 2° TOCCO | ATTACCO |
| Volley S3 White | Lancio dal basso | È sempre consentito bloccare la palla | | Blocco e attacco |
| Volley S3 Green | Battuta dal basso | È consentito bloccare la palla una sola volta | | Attacco libero |
| Volley S3 Red | Battuta dal basso | Non è consentito bloccare la palla | | Attacco libero |
| Volley S3 Under 12 | Battuta dal basso | Non è consentito bloccare la palla | | Attacco libero |

LIVELLI DI GIOCO

- **WHITE:** livello in cui è consentito bloccare sempre la palla;

Battuta: si effettua con un lancio dal basso a una mano o due mani da dentro o fuori campo verso il campo avversario.

Ricezione: si effettua con un lancio dal basso verso l'alto a due mani verso il compagno.

Alzata: si effettua con un lancio dal basso verso l'alto a due mani verso il compagno.

Attacco: si effettua con un lancio a una o due mani verso il campo avversario.

- **GREEN:** livello in cui è consentito bloccare una volta la palla all'interno della singola azione di gioco, escluso per il tocco di rinvio nel campo avversario (nello Spikeball Green è ammesso su terzo tocco, auto-alzarsi la palla);

Battuta: si effettua con una battuta dal basso da fuori campo verso il campo avversario.

Ricezione: si effettua in bagher o palleggio diretto o facilitato (esecuzione del palleggio o del bagher dopo un lancio della palla a due mani dal basso verso l'alto: "auto-lancio").

Alzata: si effettua in palleggio o bagher diretto o facilitato (sempre che nel primo tocco la palla non sia già stata già bloccata) verso il compagno.

Attacco: si effettua con un attacco libero verso il campo avversario (non è consentito bloccare la palla).



FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO COMITATO TERRITORIALE REGGIO CALABRIA

Sede: Via Sbarre Centrali 359 – 89132 Reggio Calabria

Cellulare: 392.3963031 - Fax. 0965.1871000

Codice Iban: IT56H0100516300000000027590

P.IVA 01382321006- C.F. 05268880589

E-mail: reggiocalabria@federvolley.it – Pec: cp.reggiocalabria@pec.federvolley.it

Sito Internet: www.fipavrc.it

- **RED:** livello in cui non è consentito bloccare la palla.

Battuta: si effettua con una battuta dal basso da fuori campo verso il campo avversario.

Ricezione: si effettua in bagher o palleggio diretto verso il compagno.

Alzata: si effettua in palleggio o bagher diretto verso il compagno.

Attacco: si effettua con un attacco libero verso il campo avversario.

Muro: incentivare l'esecuzione del muro sull'attacco avversario.

REGOLE DI GIOCO VOLLEY S3

Il gioco "Volley S3" ha la stessa struttura del gioco della pallavolo: battuta, ricezione, alzata, attacco, muro e difesa.

La conquista del punto avviene ogni volta che la palla cade a terra nel campo avversario o si commette un errore. Nei tre livelli è possibile giocare con un numero variabile di giocatori (1vs1, 2vs2, 3vs3) e dimensioni del campo. La rotazione è obbligatoria ogni volta che si acquisisce il diritto al servizio.

REGOLE DI GIOCO SPIKEBALL

Lo Spikeball è il gioco della Schiacciata: un gioco didattico, propedeutico al gioco del Volley S3, immediato e coinvolgente che, partendo dal gesto più rappresentativo e vigoroso della pallavolo, rivoluziona il percorso d'apprendimento ponendo l'attacco e l'attaccare il campo avversario come momento centrale del gioco stesso.

È un percorso didattico che parte da gioco "individuale" trasformandolo pian piano in gioco di "squadra". Nei tre livelli è possibile coinvolgere un numero variabile di giocatori (1vs1, 2vs2, 3vs3) e dimensioni del campo.

Per tutte le tipologie di gioco rotazione obbligatoria ogni volta che si acquisisce il diritto all'attacco di avvio dell'azione di gioco.

REGOLE DI GIOCO SPIKEBALL WHITE livello in cui è sempre consentito bloccare la palla

Attacco (avvio del gioco): si effettua con lancio d'attacco da sopra il capo verso il campo avversario, può essere eseguito a una o due mani facendo passare la palla sopra la rete.

Difesa: la palla che arriva dal campo avversario può rimbalzare ed essere bloccata e passata con un lancio dal basso verso l'alto a due mani al compagno che la blocca e sceglie se effettuare un'alzata o attaccare lui stesso il campo avversario.

Alzata: si effettua con un lancio dal basso verso l'alto a due mani verso il compagno.

Attacco: si effettua con un lancio a una o due mani da sopra il capo verso il campo avversario facendo passare la palla sopra la rete.

REGOLE DI GIOCO SPIKEBALL GREEN livello in cui è consentito bloccare una volta la palla all'interno della singola azione di gioco

Attacco (avvio del gioco): si effettua con auto-alzata e schiacciata verso il campo avversario, facendo passare la palla sopra la rete.

Difesa: la palla che arriva dal campo avversario può rimbalzare ed essere poi passata al compagno con un bagher o palleggio diretto o facilitato, il quale può scegliere se effettuare un'alzata o attaccare lui stesso il campo avversario.



FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO
COMITATO TERRITORIALE REGGIO CALABRIA

Sede: Via Sbarre Centrali 359 – 89132 Reggio Calabria

Cellulare: 392.3963031 - Fax. 0965.1871000

Codice Iban: IT56H0100516300000000027590

P.IVA 01382321006- C.F. 05268880589

E-mail: reggiocalabria@federvolley.it – Pec: cp.reggiocalabria@pec.federvolley.it

Sito Internet: www.fipavrc.it

Alzata: si effettua con un palleggio o un bagher diretti (o facilitati nel caso in cui la palla non è stata bloccata sul primo tocco) verso il compagno.

Attacco: si effettua con un attacco diretto o a seguito di auto-alzata (facilitazione ad uso esclusivo dello Spikeball Green), verso il campo avversario facendo passare la palla sopra la rete.

REGOLE DI GIOCO SPIKEBALL RED livello in cui non è consentito bloccare la palla

Attacco (avvio del gioco): si effettua con auto-alzata e schiacciata verso il campo avversario, facendo passare la palla sopra la rete.

Difesa: la palla che arriva dal campo avversario può rimbalzare ed essere poi passata al compagno con un bagher o palleggio diretto, il quale respinge al volo scegliendo se effettuare un'alzata o attaccare lui stesso il campo avversario.

Alzata: si effettua con un palleggio o con un bagher diretto verso il compagno.

Attacco: si effettua con una schiacciata diretta verso il campo avversario, facendo passare la palla sopra la rete.

Muro: incentivare l'esecuzione del muro sull'attacco avversario.

AMBITO FEDERALE

| ANNI DI RIFERIMENTO | ATTIVITÀ TORNEISTICA | ALTRE ATTIVITÀ |
|---------------------|-----------------------------------|-------------------------|
| 2011-12-13 | Spikeball White | Spikeball White |
| 2009-10-11 | Volley S3 Green | Spikeball Green |
| 2007-08-09 | Volley S3 Red | Spikeball Green e/o Red |
| | Volley S3 Under 12 4vs4 - 6vs6 | |



FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO
COMITATO TERRITORIALE REGGIO CALABRIA

Sede: Via Sbarre Centrali 359 – 89132 Reggio Calabria

Cellulare: 392.3963031 - Fax. 0965.1871000

Codice Iban: IT56H0100516300000000027590

P.IVA 01382321006- C.F. 05268880589

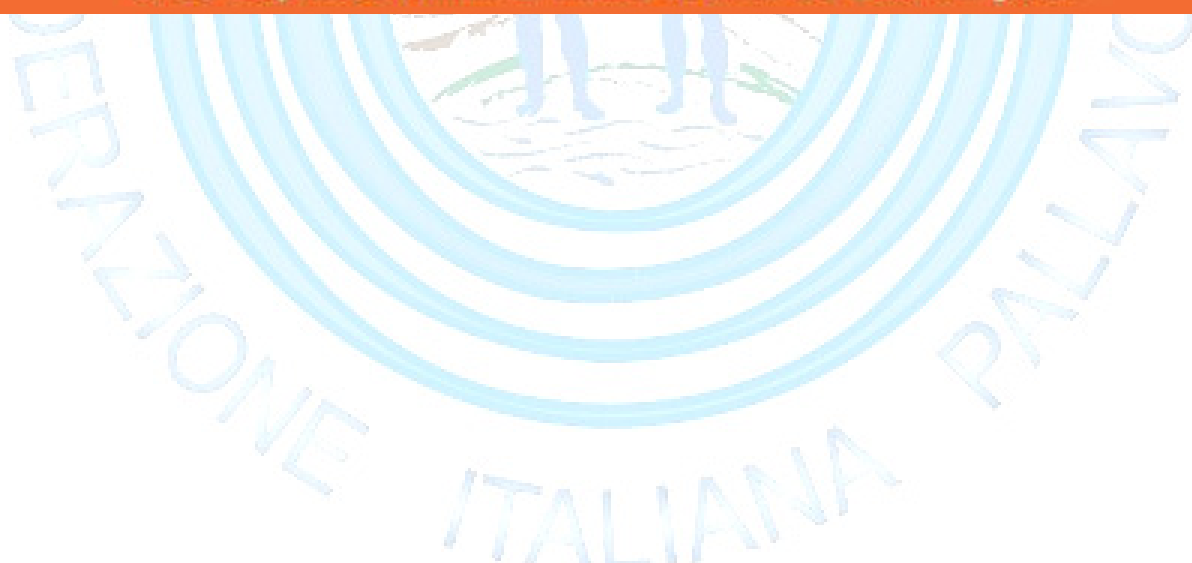
E-mail: reggiocalabria@federvolley.it – Pec: cp.reggiocalabria@pec.federvolley.it

Sito Internet: www.fipavrc.it

GIOCO: "SPIKEBALL"

| TIPOLOGIA DI GIOCO | AVVIO DEL GIOCO | 1° TOCCO | 2° TOCCO | ATTACCO |
|--------------------|--------------------------------|--|----------|---|
| Spikeball White* | Lancio di attacco a 1 o 2 mani | È consentito il rimbalzo della palla che arriva dal campo avversario. È sempre consentito bloccare la palla tra i due tocchi | | Lancio di attacco a 1 o 2 mani |
| Spikeball Green* | Schiacciata con autoalzata | È consentito il rimbalzo della palla che arriva dal campo avversario. È consentito bloccare la palla massimo 1 volta tra i due tocchi | | Attacco diretto a 1 mano o con autoalzata** |
| Spikeball Red* | Schiacciata con autoalzata | Non è consentito bloccare la palla, ma è consentito un rimbalzo a terra | | Attacco diretto a 1 mano |

*Per tutte le tipologie di gioco **rotazione obbligatoria** ogni volta che si acquisisce il diritto all'attacco di avvio dell'azione di gioco.





FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO
COMITATO TERRITORIALE REGGIO CALABRIA

Sede: Via Sbarre Centrali 359 – 89132 Reggio Calabria

Cellulare: 392.3963031 - Fax. 0965.1871000

Codice Iban: IT56H0100516300000000027590

P.IVA 01382321006- C.F. 05268880589

E-mail: reggiocalabria@federvolley.it – Pec: cp.reggiocalabria@pec.federvolley.it

Sito Internet: www.fipavrc.it

caratteristiche tecniche del VOLLEY S3

AMBITO FEDERALE

| | ATTIVITÀ SOCIETÀ SPORTIVE (annate consigliate) | NUMERO GIOCATORI IN CAMPO (consigliato) | DIMENSIONE META CAMPO (misure consigliate) | ALTEZZA RETE CONSIGLIATA | PALLONI DI GARA |
|-----------------------|--|--|--|--------------------------------|--|
| Volley S3 Green | 2009-10-11 | 2vs2 3vs3 | 4,5 m x 4,5 m | 1,70 m | Pallone ufficiale Mikasa SKV5S3 <i>È consentito l'uso di altri palloni omologati FIPAV</i> |
| Volley S3 Red | 2007-08-09 | 2vs2 3vs3 | 4,5 m x 4,5 m | 1,80 m | Pallone ufficiale Mikasa 123LS3 <i>È consentito l'uso di altri palloni omologati FIPAV</i> |
| Volley S3 Under 12 | 2007-08-09 | 4vs4 6vs6 | 6x6 m 8x8 m | 1,90 m | Pallone ufficiale Mikasa 123LS3 <i>È consentito l'uso di altri palloni omologati FIPAV</i> |

Per esigenze organizzative è possibile unificare, con il campo 4,5X4,5, l'altezza della rete ad una misura intermedia fra quelle proposte (1,70 m – 1,80 m)



FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO
COMITATO TERRITORIALE REGGIO CALABRIA

Sede: Via Sbarre Centrali 359 – 89132 Reggio Calabria
Cellulare: 392.3963031 - Fax. 0965.1871000
Codice Iban: IT56H0100516300000000027590
P.IVA 01382321006- C.F. 05268880589

E-mail: reggiocalabria@federvolley.it – Pec: cp.reggiocalabria@pec.federvolley.it
Sito Internet: www.fipavrc.it

| caratteristiche tecniche dello SPIKEBALL | | | | | |
|--|--|---|--|--|---|
| AMBITO FEDERALE | | | | | |
| | ATTIVITÀ SOCIETÀ SPORTIVE (annate consigliate) | NUMERO GIOCATORI IN CAMPO (consigliato) | DIMENSIONE META CAMPO (misure consigliate) | ALTEZZA RETE CONSIGLIATA | PALLONI DI GARA |
| Spikeball White | 2011-12-13 | 1vs1 2vs2 3vs3 | 4,5 m (larghezza) X 5 m (lunghezza) | Altezza media spalle bambino da 1,00 m a 1,20 m | Pallone ufficiale: Mikasa SKV5S3 È consentito l'uso di altri palloni omologati FIPAV |
| Spikeball Green | 2009-10-11 | 2vs2 3vs3 | 4,5 m (larghezza) X 6 m (lunghezza) | Altezza media spalle bambino da 1,10 m a 1,30 m | Pallone ufficiale Mikasa SKV5S3 È consentito l'uso di altri palloni omologati FIPAV |
| Spikeball Red | 2007-08-09 | 2vs2 3vs3 | 4,5 m (larghezza) X 7 m (lunghezza) | Altezza media spalle bambino da 1,20 m a 1,40 m | Pallone ufficiale Mikasa 123LS3 È consentito l'uso di altri palloni omologati FIPAV |
| | | 2vs2 3vs3 | 4,5 m (larghezza) X 8 m (lunghezza) | | |

REGOLAMENTO Rotazione obbligatoria in battuta e norme riportate nella sezione Categorie
DURATA DEGLI INCONTRI E CLASSIFICA

- Tutte le gare nella categoria **S3 RED** devono essere disputate obbligatoriamente **1 set a 15** punti con il Rally point system. Nel caso di punteggio di 14 a 14 il set si conclude comunque a 15 punti.

Assegnazione di un punto per ciascuna gara vinta;

- Tutte le gare nella categoria **S3 WHITE e GREEN** devono essere disputate a tempo (unico) dalla durata di **10 minuti** con il rally point system. Assegnazione di un punto per ciascuna gara vinta;

IDONEITÀ MEDICO – SPORTIVA Certificato medico di buona salute. Per i/le nati/e negli anni 2006 e 2007 che partecipano ai campionati di categoria e di serie è obbligatoria la visita agonistica.

È OBBLIGATORIO PRESENTARE PRIMA DELL'INIZIO DEL TORNEO CAMP 3 PER CIASCUNA SQUADRA PARTECIPANTE CORREDATI DALLA FIGURA DELLO SMART COACH.



FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO
COMITATO TERRITORIALE REGGIO CALABRIA

Sede: Via Sbarre Centrali 359 – 89132 Reggio Calabria

Cellulare: 392.3963031 - Fax. 0965.1871000

Codice Iban: IT56H0100516300000000027590

P.IVA 01382321006- C.F. 05268880589

E-mail: reggiocalabria@federvolley.it – Pec: cp.reggiocalabria@pec.federvolley.it

Sito Internet: www.fipavrc.it

S3 2018/2019

Modulo di Adesione

(OBBLIGATORIO PER L'ORGANIZZAZIONE E/O PARTECIPAZIONE MINITAPPE – FESTE)

da inviare entro e non oltre tre giorni prima della manifestazione.
via fax al n. 0965/1871000 o per e-mail: reggiocalabria@federvolley.it

La Società _____

Codice FIPAV 17082 _____

Dirigente Responsabile _____

E – Mail _____ @ _____

Tipologia di gioco

| | |
|--|------------------------|
| | Volley S3 White |
| | Volley S3 Green |
| | Volley S3 Red |

Telefono – Cellulare _____

Conferma l'adesione alla Tappa o Festa

DATA

TIMBRO

IL PRESIDENTE



FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO
COMITATO TERRITORIALE REGGIO CALABRIA

Sede: Via Sbarre Centrali 359 – 89132 Reggio Calabria
Cellulare: 392.3963031 - Fax. 0965.1871000
Codice Iban: IT56H0100516300000000027590
P.IVA 01382321006- C.F. 05268880589

E-mail: reggiocalabria@federvolley.it – Pec: cp.reggiocalabria@pec.federvolley.it
Sito Internet: www.fipavrc.it

Spett/le
Comitato Territoriale FIPAV di Reggio Calabria
Settore Scuola e Minivolley
Via Sbarre Centrali,359 89132 Reggio Calabria

OGGETTO: Richiesta autorizzazione manifestazione S3 2018-2019

La Società Codice Affiliazione
17.082. CHIEDE
a codesto spettabile Comitato l'autorizzazione per organizzare una:

| | |
|-----------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> TAPPA S3 | <input type="checkbox"/> FESTA TERRITORIALE |
|-----------------------------------|---|

| Tipologia di gioco | |
|--------------------|-----------------|
| | Volley S3 White |
| | Volley S3 Green |
| | Volley S3 Red |

Che si svolgerà a il
Dalle ore Alle ore ritrovo delle squadre partecipanti alle ore
.....presso.....

La Società parteciperà alla suddetta manifestazione con:

- ⇒ n. Squadre di Volley S3 White;
- ⇒ n. Squadre di Volley S3 Green;
- ⇒ n. Squadre di Volley S3 Red;
- ⇒ n. Campi disponibili.

Dirigente Responsabile della Manifestazione (obbligatorio):

Sig..... Cell.....

La Società garantisce agli/alle atleti/e partecipanti generi di conforto: acqua e frutta;

DATA ___/___/___

IL PRESIDENTE
